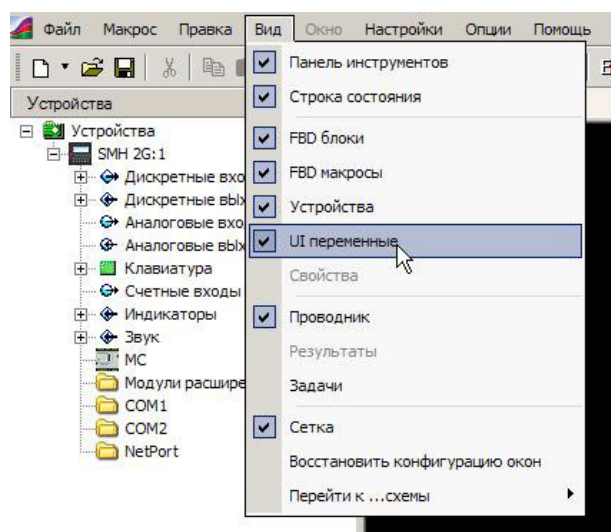


## Начало работы

- Установить SMLogix и плагины.
  - Установить Adobe AIR, это среда для запуска AIR-приложений
  - Установить SMLogix
- Запустить SMLogix.
- Создать новый проект.
- Выбрать тип контроллера «SMH 2G».
- Перешить контроллер ядром, которое поддерживает графику.
- Установить флаг «Вид» - «UI переменные»:

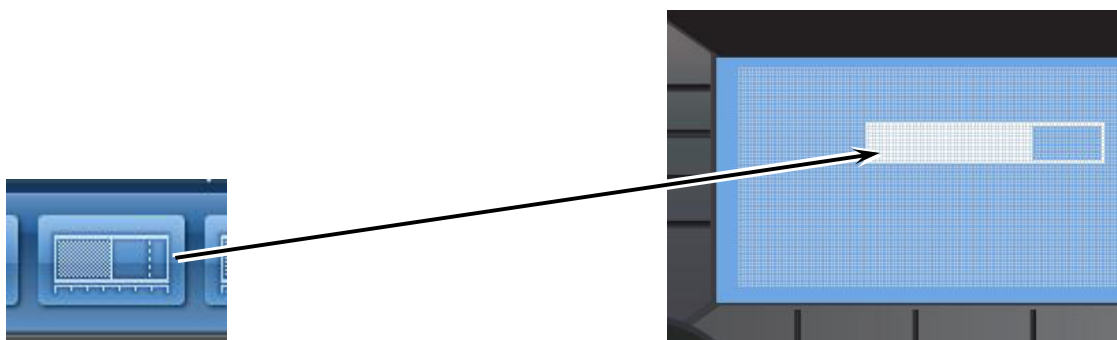


В основном окне появится вкладка «UI». В этой вкладке будут отражаться данные, пришедшие из SMarT. На момент начала работы с новым проектом она пустая.

- На панели инструментов нажать кнопку :



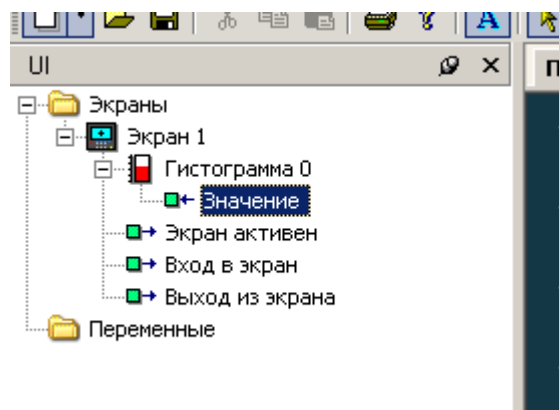
- Запустится SMarT. Нажать на иконку элемента «Гистограмма» и перетащить ее на



При этом гистограмма отображена именно так, как она будет выглядеть на экране контроллера после загрузки в него проекта.

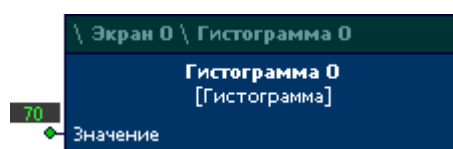
- Перейти обратно в SMLogix

Во вкладке UI появилась информация о гистограмме:

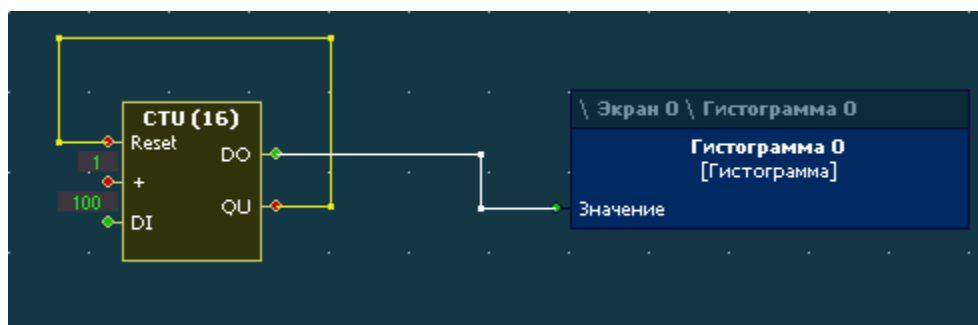


Гистограмма имеет одну переменную – «Значение». Гистограмма будет отображать величину этой переменной.

- Вытащить на рабочее поле блок «Гистограмма»:



- Собрать схему для тестирования гистограммы:



- Загрузить проект в контроллер

На экране контроллера должно появиться изображение гистограммы с постоянно нарастающим от нуля до 100% уровнем.